|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| LUTTEUR DE SUMO \*  POUSSER VOTRE ADVERSAIRE HORS DE LA LIGNE      **SÉRIE SUIVRE LA LIGNE** | |  | | --- | | LUTTEUR DE SUMO   * Notre robot deviendra lutteur sumo. * Le robot et son adversaire seront enfermés dans un espace fermé entouré d'une ligne. Essayez de pousser l'autre hors de la ligne | | PREPARE-TOI   * Connectez le robot avec un câble et utilisez le mode «**Téléverser**» | | INSTRUCTIONS POUR RÉUSSIR   * Créez le code du bouton A en copiant le code de la carte code numéro 2 pour éviter la ligne au sol * Mais maintenant, au lieu d'avancer normalement, le robot utilisera ses yeux. S'il y a un autre robot devant lui, il accélérera et tentera de le faire sortir * Lorsque le bouton B est enfoncé, le moteur et tout s'arrête | | ASTUCES | | DÉFIS   * Changez le code à volonté pour améliorer votre champion. Ajoutez peut-être de tourner sur lui-même ou secouer sa tête. | |